

Gestión Ágil de Proyectos con SCRUM

JUSTIFICACIÓN

Aplicación práctica de la metodología de gestión de proyectos "SCRUM", dentro de la visión de agilidad que esta marcando la diferencia entre profesionales que hacen gestión de proyectos tradicional en cascada o de forma iterativa o "agile".



CONTENIDOS

1. QUÉ ES SCRUM.
2. ROLES EN SCRUM.
3. ARTEFACTOS DE SCRUM.
4. PILA DE PRODUCTO (PRODUCT BACKLOG).
5. HISTORIAS DE USUARIO.
6. PRIORIZACIÓN DE LA PILA DE PRODUCTO.
7. PILA DE SPRINT (SPRINT BACKLOG).
8. DEFINICIÓN DE HECHO.
9. ESTIMACIÓN ÁGIL.
10. PLANNING PÓKER. PUNTOS DE HISTORIA DE USUARIO Y DÍAS-IDEALES.
11. MÉTRICAS Y GRÁFICOS UTILIZADOS EN SCRUM.
12. GRÁFICO DE AVANCE DEL SPRINT (BURNDOWN CHART).
13. CÁLCULO DE LA VELOCIDAD DEL EQUIPO.
14. REUNIONES DE SCRUM.
15. REUNIÓN DE PLANIFICACIÓN DEL SPRINT (SPRINT PLANNING)/REUNIÓN DIARIA (DAILY SCRUM).
16. REUNIÓN DE REVISIÓN (SPRINT REVIEW)/REUNIÓN DE RETROSPECTIVA (SPRINT RETROSPECTIVE).
17. GESTIÓN VISUAL DEL PROCESO.
18. SIMULACIÓN DE SCRUM POR EQUIPOS.
19. SCRUM PARA GRANDES PROYECTOS.
20. AGILIDAD Y LEAN EN IT.

OBJETIVOS

Dotar a los participantes de los conocimientos teóricos y prácticos necesarios para implantar y gestionar proyectos bajo el marco de trabajo Scrum, capacitándolos para definir y priorizar el trabajo mediante historias de usuario, estimar el esfuerzo del equipo, trackear el progreso a través de métricas y gráficos visuales, y liderar con éxito los eventos y dinámicas de Scrum en entornos profesionales y tecnológicos (IT).



16 horas /
1 semanas



Nivel de profundidad:
_*

Modalidad:

e-learning

Ampliar información:

web: www.ingenierosformacion.com
e-mail: secretaria@ingenierosformacion.com
Tlf: 985 73 28 91

* Partiendo de la base de que los cursos están dirigidos a un perfil mínimo de Ingeniero