

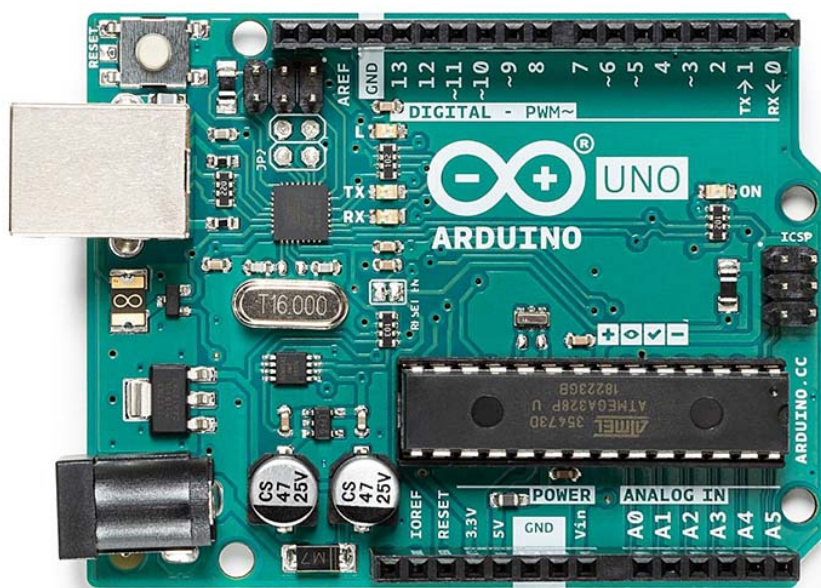
Arduino, electrónica y programación

JUSTIFICACIÓN

Desde sus inicios (2005) Arduino no ha parado de romper barreras convirtiéndose en una plataforma presente en proyectos de I+D, en la educación ya desde los colegios hasta las universidades. Para trabajar con Arduino debemos tener conocimientos sobre:

- Arduino (características técnicas)
- IDE de Arduino (entorno oficial de Arduino)
- Lenguaje de programación
- Electrónica

Al iniciarse en Arduino es tal la cantidad de formación que puede llegar a ser complicado centrarse y seguir un aprendizaje lógico y ordenado. En este curso se tratará en paralelo cada una de las 4 áreas anteriormente mencionadas mediante casos prácticos que han sido diseñados para seguir un orden en el aprendizaje, de tal manera que hasta que no sea necesario un nuevo concepto no será tratado.



OBJETIVOS

- Descubrir el sistema Arduino
- Saber escoger el Arduino adecuado
- Aprender la programación presente en cualquier proyecto del IoT, robótica, domótica...
- Aprender la electrónica y el análisis de circuitos básicos
- Conocer herramientas de programación
- Manejar el IDE de Arduino
- Entender el diseño del hardware de Arduino
- Ampliar las características de un Arduino
- Desarrollar entornos de control para Arduino
- Descubrir los condensadores y sus aplicaciones
- Trabajar con las interrupciones
- Estudiar los protocolos de comunicación presentes en un Arduino
- Utilizar la memoria EEPROM
- Mejorar las prestaciones de un Arduino

CONTENIDOS

Módulo 1: Arduino electrónica y programación

- Unidad 1.1: Plataforma Arduino
- Unidad 1.2: Primeros Pasos con Arduino
- Unidad 1.3: Entradas digitales
- Unidad 1.4: Primeros Pasos Comunicación Serie
- Unidad 1.5: Circuitos integrados (puertas lógicas)
- Unidad 1.6: Variables numéricas y sistema binario
- Unidad 1.7: Señales analógicas
- Unidad 1.8: Señales PWM
- Unidad 1.9: Estructuras de control
- Unidad 1.10: Comunicación Serie
- Unidad 1.11: Librerías
- Unidad 1.12: Funciones
- Unidad 1.13: Operaciones matemáticas
- Unidad 1.14: Operaciones trigonométricas
- Unidad 1.15: Operaciones pseudoaleatorias
- Unidad 1.16: Pineado Arduino
- Unidad 1.17: Ejemplos prácticos con sensores y dispositivos básicos de Arduino

Módulo 2: Electrónica y programación avanzada

- Unidad 2.1: Condensadores y filtros
- Unidad 2.2: Interrupciones
- Unidad 2.3: Comunicación Serie Avanzada
- Unidad 2.4: Comunicación I2C
- Unidad 2.5: Comunicación SPI
- Unidad 2.6: Memoria EEPROM
- Unidad 2.7: Sensor de temperatura interno
- Unidad 2.8: Modo bajo consumo
- Unidad 2.9: Watchdog
- Unidad 2.10: Simulador Thinkercad
- Unidad 2.11: Herramientas debugger
- Unidad 2.12: Crear una librería
- Unidad 2.13: Ampliando las características básicas de un Arduino



120 horas /
8 semanas



Nivel de profundidad:
Básico*

Modalidad:
e-learning

Ampliar información:

web: www.ingenierosformacion.com
e-mail: secretaria@ingenierosformacion.com
Tlf: 985 73 28 91

* Partiendo de la base de que los cursos están dirigidos a un perfil mínimo de Ingeniero

Presentación

Arduino es una plataforma libre, educativa y de desarrollo que se ha convertido en un referente en cuanto hardware libre.

Debido a su filosofía, a una gran comunidad de desarrolladores y a toda la tecnología y plataformas de las que disponemos, Arduino es una herramienta básica en el movimiento maker (crear objetos artesanales, pero utilizando la tecnología), la docencia en las áreas de ciencia, ingeniería, tecnología y matemáticas (STEM), el

impulso del IoT (Internet of Things, "el Internet de las cosas"), el prototipado y la industria 4.0.

Arduino ya no solo es una herramienta para estudiantes, en el mercado se encuentran PLC basados en Arduino y también diferentes fabricantes como SIEMENS ya han sacado dispositivos compatibles con él.

Con todo esto Arduino se ha convertido en una herramienta imprescindible para la Ingeniería.

Modalidad

Modalidad e-learning.

El curso se impartirá integralmente vía Internet en la Plataforma de Formación (<https://www.ingenierosformacion.com>).

Carga lectiva

120 horas

Duración

8 semanas

Fechas

Apertura matrícula

13 de Julio de 2023

Cierre matrícula

9 de Agosto de 2023

Comienzo curso

7 de Agosto de 2023

Fin de curso

1 de Octubre de 2023

Precio

Reseña del cálculo de precios

Precio base: 480€

A este precio base se le podrán aplicar los siguientes descuentos:

Descuentos exclusivos para asociados	
Descuento	Descripción
Asociados: descuento de 240€	Este descuento del 50% se aplica a todos los asociados de la AIU.

Mínimo de alumnos

Esta acción formativa no tiene un mínimo de alumnos.

La matrícula se cerrará cuando se hayan alcanzado un número de **80** alumnos.

Nivel de profundidad

Nivel de profundidad 1

(Partiendo de la base de que todos los cursos están dirigidos a un perfil mínimo de Ingeniero, se valorará el curso que presenta con niveles de 1 a 3 de forma que el 1 significará que el curso es de carácter básico, 2 el curso es de carácter medio y 3 el curso es de carácter avanzado.)

Perfil de Destinatarios

No es necesario tener ninguna formación específica para acceder al curso, pero las acciones formativas que componen nuestra plataforma están orientadas a la formación continua de los Ingenieros Técnicos Industriales o Graduados en Ingeniería Rama Industrial o en general cualquier ingeniero por lo que es recomendable poseer cualquiera de estas titulaciones para completar con éxito el curso.

Requisitos previos recomendados: no son necesarios.

Software

IMPORTANTE: Al ser un curso práctico sobre Arduino los alumnos necesitan un kit que comprenda todos los componentes que se utilizarán en el curso, el cual podrán comprar en:

Electrio

Lo ideal es que los alumnos posean todo el material en la fecha de comienzo del curso, en particular el material para el primer módulo. El material del segundo módulo es opcional.

Material para el primer módulo

Material	Unidades
Arduino UNO	1
Protoboard	1
Pila 9V	1
Adaptador Jack pila	1
Multímetro	opcional
Resistencia 4700	5
Resistencia 330	5
Resistencia 1000	5
Resistencia 470	5
Resistencia 10000	5
Led Amarillo	5
Led Verde	5
Pulsadores	4
Transistor 2n2222	1
NOT (74HC04)	1
AND(74HC08)	1
NAND(74HC132)	1
OR(74HC32)	1
NOR(74HC02)	1
XOR(74HC86)	1
XNOR(74HC266)	1
potenciómetro	2
Led RGB	1
LDR	1
Buzzer	1
DS18B20+	1
DHT11	1
Display 7 segmentos	1
Joystick	1
PIR	1
sensor llama	1
Teclado matricial	1
rtc	1
LCD	1

CABLES protoboard macho-macho	20
CABLES protoboard macho-hembra	20
Cables cocodrilo	2
Pila rtc	1

Material para el segundo módulo

Material	Unidades
Arduino UNO	2
Protoboard	1
Pila 9V	1
Adaptador Jack pila	1
Multímetro	opcional
Resistencia 330	5
Resistencia 1000	5
Resistencia 4700	5
Resistencia 470	5
Resistencia 10000	5
Led Amarillo	5
Led Verde	5
Condensador 1000 microF y 25V	2
Condensador 0,1 microF y 25V	2
Condensador 0,33 microF y 25V	2
Condensador 100 microF y 25V	4
Pulsadores	4
potenciometro	2
CABLES protoboard macho-macho	20
CABLES protoboard macho-hembra	20
Cables cocodrilo	2
Convertor de nivel lógico	1
interruptor protoboard	1
power supply breadboard	1
diodo 1N4007	2
regulador lm7805	1
programador ftdi	1
atmega328p	1
oscilador 16Mhz	1
condensador 22pF	2
Resistencia 1Mohmio	1

multiplexor CD74HC4067	1
Registro de desplazamiento 74HC164	1
Expansor GPIO PCF8574	1
Entrada analógica ADS1115	1
Salida analógica MCP4725	1
Memoria EEPROM AT24C256	1

Justificación

Desde sus inicios (2005) Arduino no ha parado de romper barreras convirtiéndose en una plataforma presente en proyectos de I+D, en la educación ya desde los colegios hasta las universidades. Para trabajar con Arduino debemos tener conocimientos sobre:

- Arduino (características técnicas)
- IDE de Arduino (entorno oficial de Arduino)
- Lenguaje de programación
- Electrónica

Cuando nos iniciamos en Arduino es tal la cantidad de formación que encontramos que puede llegar a ser complicado centrarnos y seguir un aprendizaje lógico y ordenado. En este curso se tratará en paralelo cada una de las 4 áreas anteriormente mencionadas mediante casos prácticos que han sido diseñados para seguir un orden en el aprendizaje.

De tal manera que hasta que no sea necesario un nuevo concepto de electrónica o de programación para la resolución de un caso práctico no será tratado.

El primer módulo del curso seguirá el libro "Aprender Arduino, electrónica y programación con 100 ejercicios prácticos" cuyo autor es el tutor del curso, donde se recoge no solo su experiencia en el manejo de Arduino sino el de sus cursos de formación.

En estos cursos ha comprobado que dificultades tienen este tipo de profesionales a la hora de trabajar con Arduino y cuales son sus objetivos y metas, por lo que con este curso no solo se adquirirán conocimientos prácticos y técnicos sino todos los recursos imprescindibles para trabajar con Arduino.

Objetivos

- Descubrir el sistema Arduino
- Saber escoger el Arduino adecuado
- Aprender la programación presente en cualquier proyecto del IoT, robótica, domótica...
- Aprender la electrónica y el análisis de circuitos básicos
- Conocer herramientas de programación
- Manejar el IDE de Arduino
- Entender el diseño del hardware de Arduino
- Ampliar las características de un Arduino
- Desarrollar entornos de control para Arduino
- Descubrir los condensadores y sus aplicaciones
- Trabajar con las interrupciones
- Estudiar los protocolos de comunicación presentes en un Arduino
- Utilizar la memoria EEPROM
- Mejorar las prestaciones de un Arduino

Docente

Rubén Beiroa Mosquera:

Graduado en Ingeniería Electrónica Industrial y Automática.

Formador y desarrollador de proyectos con sistemas electrónicos en el siguientes sectores:

- Automoción
- Salud
- Eficiencia energética

Formación realizada presencialmente en colegios de ingeniería, empresas privadas y administración pública, así como gestión de cursos online para la administración pública.

Contenido

Módulo 1: Arduino electrónica y programación

- Unidad 1.1: Plataforma Arduino
- Unidad 1.2: Primeros Pasos con Arduino
- Unidad 1.3: Entradas digitales
- Unidad 1.4: Primeros Pasos Comunicación Serie
- Unidad 1.5: Circuitos integrados (puertas lógicas)
- Unidad 1.6: Variables numéricas y sistema binario
- Unidad 1.7: Señales analógicas
- Unidad 1.8: Señales PWM
- Unidad 1.9: Estructuras de control
- Unidad 1.10: Comunicación Serie
- Unidad 1.11: Librerías
- Unidad 1.12 : Funciones

- Unidad 1.13: Operaciones matemáticas
- Unidad 1.14 :Operaciones trigonométricas
- Unidad 1.15: Operaciones pseudoaleatorias
- Unidad 1.16: Pineado Arduino
- Unidad 1.17: Ejemplos prácticos con sensores y dispositivos básicos de Arduino

Módulo 2: Electrónica y programación avanzada

- Unidad 2.1: Condensadores y filtros
- Unidad 2.2: Interrupciones
- Unidad 2.3: Comunicación Serie Avanzada
- Unidad 2.4: Comunicación I2C
- Unidad 2.5: Comunicación SPI
- Unidad 2.6: Memoria EEPROM
- Unidad 2.7: Sensor de temperatura interno
- Unidad 2.8: Modo bajo consumo
- Unidad 2.9: Watchdog
- Unidad 2.10: Simulador Thinkercad
- Unidad 2.11: Herramientas debugger
- Unidad 2.12: Crear una librería
- Unidad 2.13: Ampliando las características básicas de un Arduino

Desarrollo

El curso se desarrollará en el campus virtual de la plataforma de formación e-learning e-learning. (<https://www.ingenierosformacion.com/campus/>)

El día de inicio del curso los alumnos que hayan formalizado la prematrícula en la plataforma (www.ingenierosformacion.com) y hayan hecho efectivo el pago de la misma (bien por pasarela de pago, con tarjeta, directamente en el momento de la matriculación o bien por transferencia o ingreso bancario en el número de cuenta que se indica en la misma), podrán acceder al curso por medio de la plataforma, con las claves que utilizaron para registrarse como usuarios. Desde su perfil en "Mis Matrículas" podrán ver el enlace de acceso al curso.

Al ser la formación e-learning, los alumnos seguirán los distintos temas que se proponen en el curso al ritmo que ellos puedan, y en las horas que mejor se adapten a su horario.

NO se exigirá a los alumnos que estén las horas lectivas propuestas para el curso, aunque el número de horas lectivas indicado en cada curso es el recomendable para alcanzar los objetivos del curso y la adquisición de los conocimientos previstos, cada alumno va siguiendo a su ritmo los contenidos, de igual forma NO se cortará el acceso a la plataforma a aquellos alumnos que superen las horas propuestas para el curso. Sí se tendrá en cuenta que el alumno haya visto todos los contenidos o al menos la gran mayoría (más del 75 %) de los mismos durante el periodo que dura el curso, así como realizado con éxito las tareas o ejercicios, trabajos que se le vayan proponiendo durante el curso.

El alumno, además de ir estudiando los contenidos de los distintos temas, podrá participar en el foro del curso dejando sus dudas o sugerencias o intercambiando opiniones técnicas con otros alumnos, así como respondiendo aquellas que hayan dejado otros compañeros. Asimismo podrá hacer las consultas que estime oportunas al tutor del curso para que se las responda a través de la herramienta de mensajería que posee la plataforma y preferentemente en el mismo foro. Recomendamos encarecidamente el uso del foro por parte de todos los alumnos.

Para la obtención del certificado de aprovechamiento del curso el alumno tendrá que superar los objetivos mínimos marcados por el docente (superación de cuestionarios de evaluación, casos prácticos, participación, etc...).

De igual forma, los alumnos, deberán realizar la encuesta de satisfacción que nos ayudará en la mejora de la calidad de las acciones formativas que proponemos en la plataforma de formación. La encuesta estará accesible en el apartado "Mis matrículas" en la plataforma, a partir de la finalización del curso.

Matrícula

Para ampliar información mandar mail a secretaria@ingenierosformacion.com o llamando por teléfono al número 985 73 28 91.

Formación Bonificada

Este curso no es bonificable.